

POLE

A: array (INTEGER range 1..6) of REAL;
přetěsní ... vyjímá. CONSTANT.

AA: array (INTEGER range 0..2,
INTEGER range 0..2) of REAL;

meze nemusí být statické !!

A'FIRST = 1 A'LAST = 6

A'RANGE = 1..6

AA'FIRST(1) = 0

AA'FIRST(2) = 0

AA'LAST(2) = 3

AA'LENGTH(2) = 4

AA'RANGE(2) = 0..3